



1. アプリのインストールとログイン前のご確認

① アプリのインストール

お使いのスマートフォンのOSに合わせて、『FUN RUNNET』アプリをインストールください。

【Android】



Google Play

Google Playよりインストール

【iOS】



App Store

App Storeよりインストール

② アプリ起動～ログイン



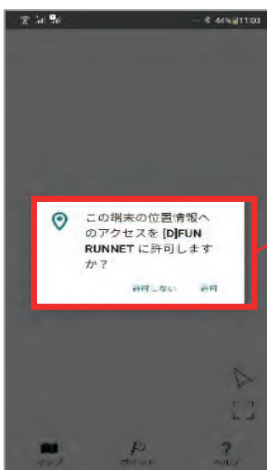
アイコンをタップして、ログイン画面が立ち上がれば、アプリのインストールは完了です。

1. ログイン情報を入力

※ログインに必要な情報は、スタート直前にお伝えします。

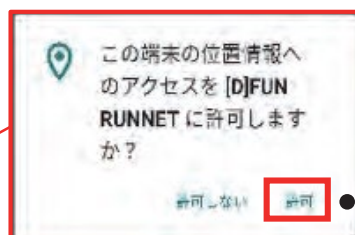
2. 入力後、ログインボタンを押してログインしてください。

③ 位置情報のアクセスを許可



1. 位置情報連携を許可

「アプリ起動時の設定」または「端末設定画面」から設定してください。



●『許可』ボタンをタップしてください。

※アプリ起動時、上記画面が出ない場合、下記を参考に設定ください。

■「端末設定画面」から位置情報のアクセスを許可

【Android】

- ① 端末アプリケーション一覧より設定ボタンを選択
- ② 設定画面の一覧から位置情報設定を選択
- ③ 位置情報の状態を確認し、「OFF」の場合は、選択して設定画面へ
- ④ 位置情報を許可し、「ON」の状態に設定

【iOS】

- ① 端末設定のアプリを選択
- ② アプリ一覧の中から『FUN RUNNET』を選択
- ③ 位置情報の状態を確認し、「このAppの使用中的み許可」または「常に」を選択して、位置情報のアクセスを許可
※「正確な位置情報」も「ON」に設定ください。



2. アプリログイン～スタートチェックイン

① アプリを起動



ログイン後、アプリ起動画面に、S(スタート)とF(フィニッシュ)のフラグが表示されるので、Sのフラグを拡大して、タップしてください。

※地図と写真はイメージです

② スタートチェックイン登録



1. チェックイン登録

チェックイン画面が開いたら、画面右側に表示されているカメラのアイコンをタップしカメラを起動させます。左側の写真を参考に対象物を撮影してください。

※チェックポイントに十分近づいていないと撮影可能となりません。

※車や通行人に注意して撮影してください。

※撮影はチェックポイントの対象物の一部が写っていればOKです。

2. チェックイン完了

チェックが完了すると画面右上部にOKサインが出ます。これでチェックインは完了です。

※地図と写真はイメージです

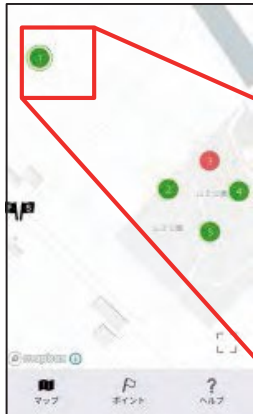
■ 注意事項

- ①初回撮影時、上記のように許可を求められます。カメラ・メディアとも、チェックポイントの撮影や撮影ファイルの主催者への送信に必要になりますので、必ず「許可」を設定ください。
- ②使用するスマートフォンの機種によっては、撮影した写真をアプリで使用するかの確認画面が表示される場合があります。撮影が完了したら、「写真を使用」または「OK」等をタップして、使用許可の設定をしてください。
※画面は使用機種によって異なりますのでご注意ください。
- ③アプリ画面に文字が全て表示されない場合は、文字サイズを変更してください。
例) Android 「設定」－「ディスプレイ(モニター)」－「フォントサイズ」
iOS 「設定」－「画面の表示と明るさ」－「テキストサイズの変更」



3. チェックポイントめぐり ～ フィニッシュ

① MAPを確認



1. チェックポイントの表示

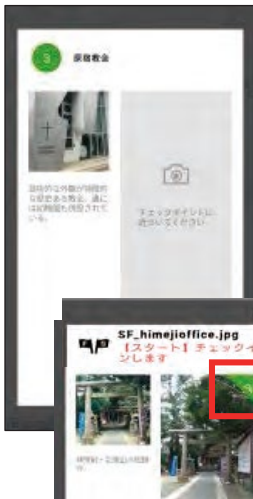
スタートチェックインが完了すると全てのチェックポイントが表示されるので、作戦順にチェックポイントを回ってください。

2. チェックイン可能のポイント表示

目的のチェックポイントに近づくとアイコンが図のように「○」で囲われますので、その状態でチェックポイントのアイコンをタップしてください。

※地図と写真はイメージです

② チェックポイント登録



1. チェックイン登録

チェックイン画面が開いたら、画面右側に表示されているカメラのアイコンをタップしカメラを起動させます。

左側の写真を参考に対象物を撮影してください。

※チェックポイントに十分近づいていないと撮影可能となりません。

※車や通行人に注意して撮影してください。

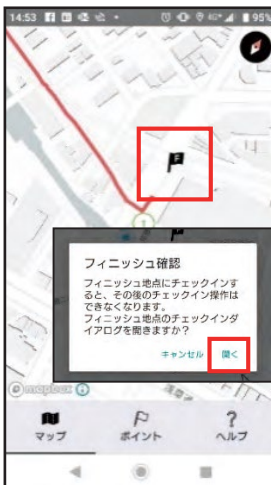
※撮影はチェックポイントの対象物の一部が写っていればOKです。

2. チェックイン完了

チェックが完了すると画面右上部にOKサインが出ます。これでチェックインは完了です。

※地図と写真はイメージです

③ フィニッシュ登録



1. フィニッシュチェックイン登録

チェックポイントを回ったらフィニッシュ地点(三の丸広場)へ戻り、スタートと同様の手順でFフラグを「タップ」し、制限時間内にチェックインしてください。

2. チェックイン完了

チェックインが完了したらイベント終了となります。フィニッシュ受付テントにて「ポイント画面」をご提示ください。

※フィニッシュチェックイン後は、他チェックポイントを回ることは出来ません。

※写真はサンプルのため、実際の画面とは異なります